**Estándar de codificación**

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor** | **Edgar Alexander Aguilar Bolaños** |
| **Lenguaje** | **Java** |
| **Fecha** | **20/02/2017** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito** | Guiarla codificación de programas |
| **Encabezado** | Iniciar sus programas con un encabezado descriptivo |
| **Formato del encabezado** | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\* Autor:  /\* Fecha de Creación:  /\* Propósito:  /\* Notas especiales:  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ |
| **Identificadores** | * Utilizar nombres descriptivos para todas las variables, nombres de funciones, constantes, enumeraciones, nombres de paquete y otros identificadores. * Los nombres no deben contener guion o guion bajo. * Utilizar mayúsculas para el nombre de las constantes. * Utilizar notación pascal para el nombre de clases * Utilizar notación camel para el nombre de métodos y variables. |
| **Comentarios** | Los comentarios deben ir antes del bloque de código que se piensa describir.  Se debe documentar la declaración de clases, métodos y propiedades para indicar su propósito. |
| **Saltos de línea** | Utilizar máximo un salto de línea de entre líneas de código. |
| **Bloques de código** | Cada bloque de código debe tener sus llaves de inicio y cierre en líneas separadas al resto del código, para facilitar su lectura. |
| **Modificadores de Acceso** | Cada clase definida debe tener su modificador de acceso: public, protected o private.  La declaración de cada método debe tener su respectivo modificador de acceso: public, protected o private. |
| **Archivo por Clase** | Para facilitar el mantenimiento, cada clase debe ir codificada en su propio archivo .java. |

**Estándar para el conteo de líneas de código en JAVA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción** | Estándar de conteo de líneas de código para JAVA | **Lenguaje** | JAVA |
| **Autor** | Edgar Alexander Aguilar Bolaños | **Fecha** | 20/02/2017 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de conteo** | **Tipo** | **Comentario** |
| Físico/Lógico | Lógico |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de Sentencia** | **Incluido** | **Comentario** |
| Ejecutable | Si |  |
| No ejecutable |  |  |
| * Declaraciones | Si |  |
| * Directivas de compilador | Si |  |
| * Comentarios | No | Sentencias de código comentado son consideradas como comentario. |
| * Línea en blanco | No |  |
| **Aclaraciones** | **Incluido** | **Ejemplos/Casos** |
| Sentencias vacías | Si | “;” |
| Delimitadores de bloques de código | Si | Tanto la llave de apertura como la llave de cierre de un bloque de código se cuentan como líneas de código separadas siempre y cuando se encuentren independientes de algún otro código.  **Ejemplo:**  1 | If(condicion)  2 | {  3 | Integer contador = 5;  4 | }  En el ejemplo anterior se tendrían 4 líneas de código. |
| Sentencias multi-línea | No | Cada línea de código es contada independientemente. |
| If, else, else if, do, while, case | Si |  |
| Keywords | Si |  |